

UX/UI im Fahrkontext – Schnittstellen live erleben

Nummer	KF4 – M2
Thema	Mensch im Fokus
Veranstalter	Virtual Vehicle
ReferentIn	Dr. Paolo Pretto
Zielgruppe	UX/UI-Designer, HMI-Entwickler und Fachkräfte im Automotive-Bereich, die nutzerzentrierte Schnittstellen entwerfen und optimieren wollen.
Nötiges Vorwissen	UX/UI Methodik
Beschreibung	<p>Wie wirken sich Interface-Konzepte wirklich im Fahralltag aus? UX- und UI-Designer entwickeln Mensch-Maschine-Schnittstellen oft im Labor oder auf dem Bildschirm – ohne die Erfahrung, wie sich diese in einem dynamischen Fahrscenario tatsächlich anfühlen. Eine Live-Erprobung im Fahrsimulator macht sichtbar, wie Fahrer unter wechselnden und herausfordernden Bedingungen reagieren – und liefert wertvolle Hinweise für ein nutzerzentriertes Design.</p> <p>In diesem Kurs lernen Sie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Grundlagen der Human Factors und Nutzerbedürfnisse im Fahrkontext • Gestaltung und Durchführung von User-Tests für Interface-Prototypen • Hands-on Erfahrung mit Prototypen im Fahrsimulator unter realistischen Bedingungen • Interpretation von Nutzer-Feedback zur Optimierung von UX/UI-Iterationen
Methodik	Kompakte Theorie + praxisnahe User Tests + moderierte Feedback-Analyse.
Dauer	2 Std. Einführung: Human Factors & Testverfahren 4 Std. Simulator-Erfahrung: Live-Tests mit Interface-Prototypen 2 Std. Feedback-Interpretation: Auswertung und Ableitung von Design-Insights
Präsenz/Ort	Vor Ort Inffeldgasse 21a, 8010 Graz
Preis	