

<b>Forschung mit Menschen im Fahrsimulator verstehen</b>	
<b>Nummer</b>	KF4 – M1
<b>Thema</b>	Mensch im Fokus
<b>Veranstalter</b>	Virtual Vehicle
<b>ReferentIn</b>	Dr. Paolo Pretto
<b>Zielgruppe</b>	Ingenieure und Entwickler, die Fahrzeug- und Interaktionssysteme gestalten, jedoch keine direkte Erfahrung mit Nutzerstudien haben.
<b>Nötiges Vorwissen</b>	Technisches Grundverständnis von Fahrzeug- und Interaktionssystemen. Keine spezifischen Kenntnisse in Human-Factors-Forschung erforderlich
<b>Beschreibung</b>	<p>Wie werden aus Ideen nutzerzentrierte Systeme? In diesem Training lernen Sie die Grundlagen der Human-Factors-Forschung im Fahrsimulator:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Welche Anforderungen, Rahmenbedingungen und Methoden bei Studien mit Probanden entscheidend sind</li> <li>• Wie sich realistische Fahrscenarien gestalten lassen, ohne das Verhalten der Nutzer zu verfälschen</li> <li>• Welche Fehlerquellen und Artefakte häufig auftreten – und wie man sie vermeidet</li> </ul> <p>Gemeinsam mit Experten entwickeln Sie ein eigenes kleines Studien-Design und setzen es direkt im Fahrsimulator um. So erleben Sie hautnah die Chancen und Herausforderungen der Nutzerforschung.</p>
<b>Methodik</b>	Kompakte Vorlesungen + interaktive Workshops + praktische Studie im Simulator.
<b>Dauer</b>	6 Std. Vorlesung – Theoretische Grundlagen der Nutzerforschung 4 Std. Workshop – Methoden anwenden und Studiendesign entwickeln 4 Std. Simulator-Studie – Durchführung & Beobachtung 2 Std. Gemeinsame Diskussion & Bewertung
<b>Präsenz/Ort</b>	vor Ort Inffeldgasse 21a, 8010 Graz
<b>Preis</b>	