

## Einsatz von Open Source Software im Software Defined Vehicle

<b>Nummer</b>	KF1 – M2
<b>Thema</b>	Software & Programme
<b>Veranstalter</b>	Virtual Vehicle
<b>ReferentIn</b>	Mario Driussi
<b>Zielgruppe</b>	(Angehende) Software-Entwickler/Ingenieure/Architekten
<b>Nötiges Vorwissen</b>	Linux Kenntnisse, Python & RUST von Vorteil, Neugier und Interesse an neuen Ansätzen
<b>Beschreibung</b>	<p>Was ist ein sogenanntes Software Defined Vehicle“ kurz SDV und wie wird die Software von “SDVs” und der damit vernetzten Umgebung kontinuierlich weiterentwickelt? Datengetrieben auf Basis von (Echtzeit-)Daten aus dem SDV oder der Umgebung? Welche Rolle spielt Open-source, wenn es sich dabei um Sicherheitskritische Systeme handelt?</p> <p>Was sind “Daten zentrierte Architekturen” und “Daten zentrierter Zugriff” in diesem Kontext?</p> <p>In diesem Kurs werden wir uns diesen Fragen widmen und Antworten anhand von Beispielen erfahren.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Was verbirgt sich hinter dem Begriff SDV?</li> <li>• Was unterscheidet ein SDV von aktuellen Fahrzeugen?</li> <li>• Welche Rolle kann Open-source Software in diesem Kontext einnehmen?</li> <li>• Inwiefern verändert das SDV existierende Software-Entwicklungsprozesse?</li> <li>• Was hat das mit “Daten zentrierten Architekturen” zu tun?</li> <li>• Was ist die “VehicleAPI” und was verbirgt sich hinter dem Begriff VSS “Vehicle Signal Specification”</li> </ul> <p>Fragen wie diesen werden wir in diesem Kurs auf den Grund gehen, diskutieren und anhand von Programmierbeispielen erlebbar machen.</p>
<b>Methodik</b>	Frontalvortrag mit Diskussion und ergänzenden Übungsbeispielen
<b>Dauer</b>	1 Tag
<b>Präsenz/Ort</b>	Workshop vor Ort/ Online eingeschränkt
<b>Preis</b>	